

Werkzeuge

SOLIDWORKS im Software OpenGL Modus starten

SOLIDWORKS	Standard
Modul:	SOLIDWORKS CAD
Gültig für:	Ab SOLIDWORKS 2018
Status:	28.12.2020
Erstellt mit:	SOLIDWORKS 2021

Einleitung

SOLIDWORKS kann im Software OpenGL Modus gestartet werden.

So kann geprüft werden ob grafische Phänomene im Zusammenhang mit dem Grafikkartentreiber oder der Grafikkarte gebracht werden können.

Anleitung

SOLIDWORKS Rx starten via Windows

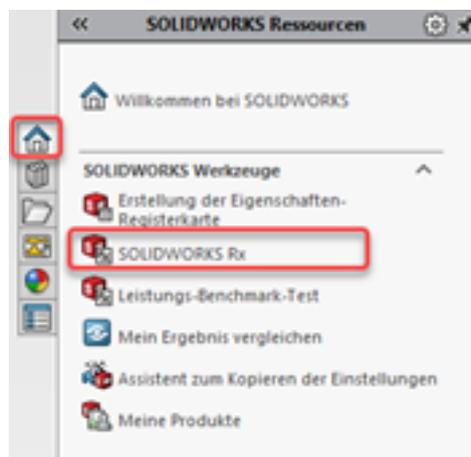
Start > SOLIDWORKS Werkzeuge 2021 (oder eine andere Jahresversion) > SOLIDWORKS Rx 2021

Werkzeuge

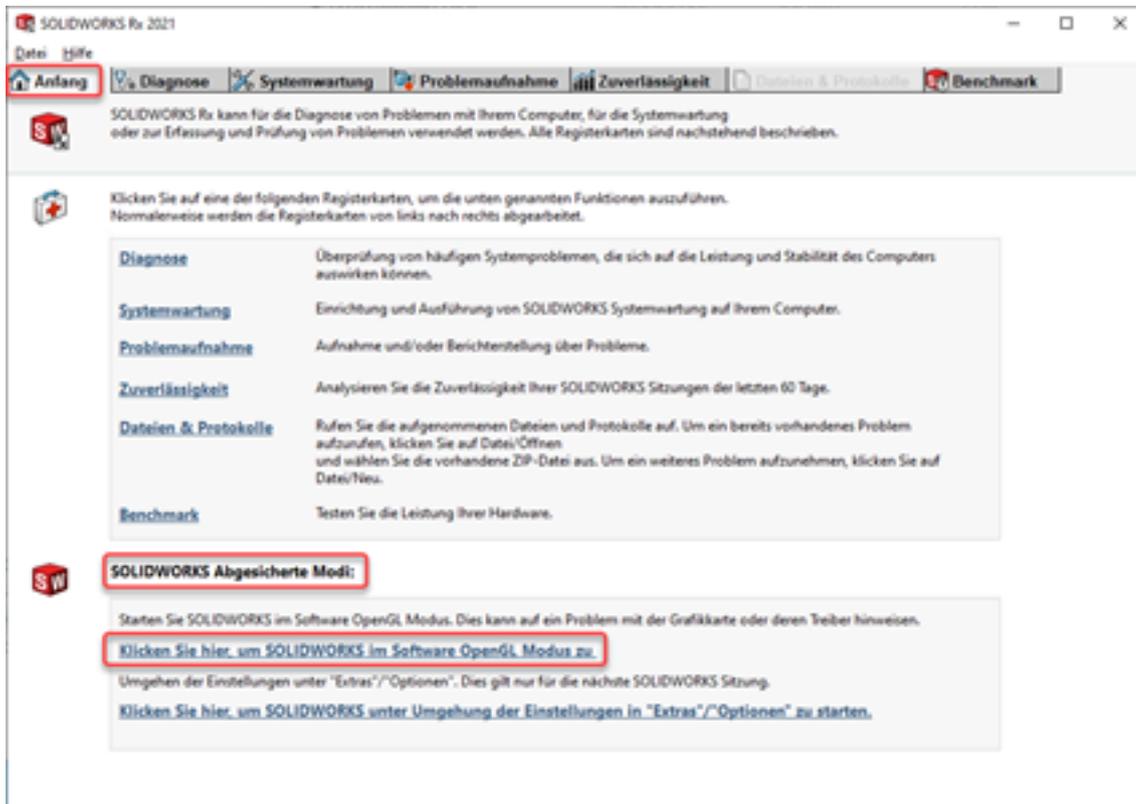


oder direkt

SOLIDWORKS > Task-Fensterbereich > SOLIDWORKS Ressource > SOLIDWORKS Rx



Werkzeuge



Alle SOLIDWORKS Sitzungen müssen geschlossen sein damit SOLIDWORKS über den Link, "**Klicken Sie hier, um SOLIDWORKS im Software OpenGL Modus zu**" gestartet werden kann.

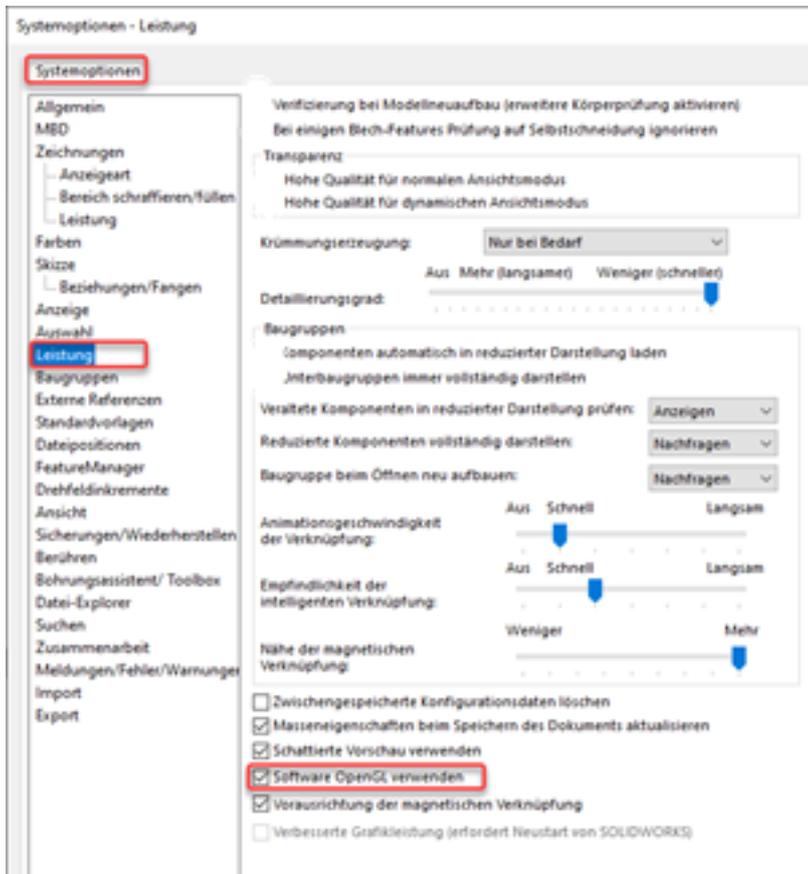
Durch Klicken auf den Link wird SOLIDWORKS mit aktivierter Systemoption "**Software OpenGL verwenden**" gestartet.

Sollte das Phänomen nun nicht mehr auftreten, steht es im Zusammenhang mit dem Grafikkartentreiber oder der Grafikkarte. In diesem Fall ist ein [Update vom Grafikkartentreiber](#) zu prüfen.

Durch Beenden von SOLIDWORKS wird die Systemoption "**Software OpenGL Modus verwenden**" wieder deaktiviert.

Es kann sein, dass die Systemoption "**Software OpenGL Modus verwenden**" aktiv ist, dann wird beim Starten von SOLIDWORKS im Abgesicherten Modus „**Klicken Sie hier, um SOLIDWORKS im Software OpenGL Modus zu**“ keinen Unterschied feststellbar sein.

Werkzeuge



Eindeutige ID: #1488

Verfasser: n/a

Letzte Änderung: 2020-12-29 10:59