

Skizzen

Fangfunktionen

1. Erklärung

Es gibt folgende Fangfunktionen:

- Skizze Fangen
- Schnelles Fangen

1.1. Skizze Fangen

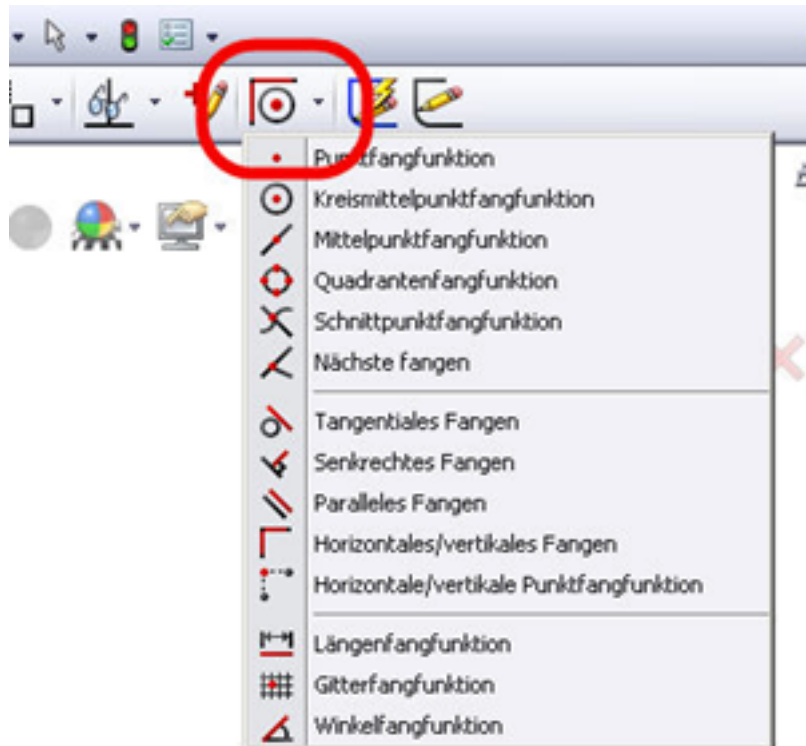
Ermöglicht das automatische Fangen von ausgewählten Typen während des Skizzierens. Standardmäßig sind alle Typen, außer Gitter, aktiviert.

1.2. Schnelles Fangen

Hierbei handelt es sich um ein sofortiges Fangen von Typen bei einer Einzeloperation.

Das Skizzieren einer Linie ist beispielsweise eine Einzeloperation.

Sie können auf die Symbolleiste "**Schnelles Fangen**" klicken, um den Fangtyp einsetzen zu können, bis Sie einen anderen auswählen.



Durch Auswählen eines bestimmten Typs werden andere Fangtypen ausgefiltert, so dass Sie sich auf eine bestimmte Fangfunktion konzentrieren können. Z.B. Nur Endpunkte.

2. Hier sehen Sie einen Überblick über die Fangtypen

Endpunkte und Skizzenpunkte



Am Ende der folgenden Skizzenelemente wird gefangen: Linien, Polygone, Rechtecke,

Skizzen

Parallelogramme, Verrundungen, Kreisbogen, Parabeln, partielle Ellipsen, Splines, Punkte, Fasen und Mittellinien. Fängt die Bogenmittelpunkte.

Mittelpunkte



Am Mittelpunkt der folgenden Skizzelemente wird gefangen: Kreise, Kreisbogen, Verrundungen, Parabeln und partielle Ellipsen.

Halbierungspunkte



An den Mittelpunkten von Linien, Polygonen, Rechtecken, Parallelogrammen, Verrundungen, Kreisbogen, Parabeln, partiellen Ellipsen, Splines, Punkten, Fasen und Mittellinien wird gefangen.

Quadrantenpunkte



An den Quadrantenpunkten von Kreisen, Kreisbogen, Verrundungen, Parabeln, Ellipsen und partiellen Ellipsen wird gefangen.

Schnittpunkte



An den Schnittpunkten von Elementen, die sich berühren, oder Elementen, die sich schneiden, wird gefangen.

Nächste



Unterstützt alle Elemente. Deaktivieren Sie Nächste, um alle Fangvorgänge zu aktivieren. Der Cursor braucht nicht in der unmittelbaren Nähe eines anderen Skizzelements zu sein, um eine Ableitung auf diesen Punkt oder ein Fangen an diesem Punkt anzuzeigen. Wenn Sie Nächste auswählen, werden Fangvorgänge nur aktiviert, wenn sich der Cursor in der Nähe des Fangpunkts befindet.

Tangential



An Tangenten zu Kreisen, Kreisbogen, Verrundungen, Parabeln, Ellipsen, partiellen Ellipsen und Splines wird gefangen.

Senkrecht



Eine Linie wird von einer anderen Linie gefangen.

Skizzen

Parallel



Erstellt ein paralleles Element zu Linien.

Horizontale/vertikale Linien



Eine Linie wird vertikal oder horizontal an einem vorhandenen Skizzenpunkt gefangen.

Länge



Linien werden an den Inkrementen gefangen, die durch das Gitter festgelegt sind. Das Gitter muss dabei nicht eingeblendet sein. Um die Längenfangfunktion zu aktivieren, drücken und halten Sie die Umschalttaste während des Skizzierens.

Gitter



Skizzenelemente werden an den vertikalen und horizontalen Gitterlinien gefangen. Dies ist der einzige Skizzenfangvorgang, der standardmäßig nicht aktiv ist.

- Wenn Gitter-Fangen deaktiviert ist, gibt es kein Einrasten auf Gitterpunkte.
- Wenn Gitter-Fangen aktiviert ist:
 - Gitterpunkte werden nur gefangen, wenn Fangen nur bei Gittereinblendung ausgewählt ist.
 - Gitterpunkte werden immer gefangen (auch wenn das Gitter nicht angezeigt wird), wenn Fangen nur bei Gittereinblendung deaktiviert ist.

Winkel



Es wird an Winkeln gefangen. Um den Winkel festzulegen, klicken Sie auf Extras, Optionen, Systemoptionen, Skizze, wählen Sie Beziehungen/Fangen aus, und legen Sie einen Wert für Winkel fangen fest.

Eindeutige ID: #1084

Verfasser: n/a

Letzte Änderung: 2018-02-05 11:31