

System

PreRequisiten Reparieren bzw. Neuinstallation (Visual Studio 2015, 2017, 2019 und 2022)

SOLIDWORKS	Allgemein
MODUL:	SOLIDWORKS CAD
Gültig für:	Versionsübergreifend
Status:	10.06.2024

Einleitung

Fehler beim Arbeiten mit SOLIDWORKS, die zum Beispiel durch fehlerhaft installierte .NET Framework oder VisualBasic Komponenten entstehen. Aber auch andere Windowskomponenten können die Ursache sein. Für den einwandfreien Einsatz von SOLIDWORKS müssen bestimmte Windows-Komponenten (**PreRequisiten**) vorher installiert werden. Bei einer Installation von SOLIDWORKS auf einem Rechner auf dem noch kein SOLIDWORKS installiert war erfolgt das meist automatisch. Manchmal sind diese PreRequisiten aber nicht vollständig oder beschädigt. Dann muss man diese zunächst neu installieren und dann eine Reparaturinstallation von SOLIDWORKS durchführen.

Unter Windows

Zunächst benötigen Sie lokale Administrationsrechte auf dem Betriebssystem und deaktivieren bitte die folgenden Komponenten:

- a. Die Firewall
- b. Den Virenschanner
- c. Die Benutzerkontensteuerung

- d. Den Windows Defender

Führen Sie anschließend bitte die folgenden Schritte aus:

1. Deinstallieren Sie Microsoft Visual Studio C++ Redistributable und die Service Packs (von der höchsten Version abwärts)
2. Deinstallieren Sie Microsoft Visual Studio 20xx Tools for Applications
3. Deaktivieren Sie die beiden oberen .Net Framework Versionen (derzeit 3.5 und 4.x) in der Systemsteuerung -> Programme und Features -> Windows-Features aktivieren oder deaktivieren
4. Rechner neu starten

Installation

Die Installation erfolgt in umgekehrter Reihenfolge:

Aktivieren Sie **.Net** (3.5 und 4.x) wieder in der Systemsteuerung -> Programme und Funktionen -> Windows Funktionen aktivieren oder deaktivieren.

Die benötigten Installationsdaten finden Sie in dem heruntergeladenen Installationspaket von SOLIDWORKS oder direkt bei Microsoft.

- \PreReqs\VSTAx\ vsta_setup.exe
- \ PreReqs\VCRedist9\ vcredist_x86/64.exe auch hier zuerst x86 und dann x64 (ab SWX 2011 bis 2021) (Microsoft Visual C++ 2008 Redistributable)
- \ PreReqs\VCRedist10\ vcredist_x86/64.exe auch hier zuerst x86 und dann x64 (ab SWX

Seite 1 / 2

System

- 2013) (Microsoft Visual C++ 2010 Redistributable)
- \ PreReqs\VCRedist11\ vc_redist_x86/64.exe auch hier zuerst x86 und dann x64 (ab SWX 2014) (Microsoft Visual C++ 2012 Redistributable)
- \ PreReqs\VCRedist12\ vc_redist_x86/64.exe auch hier zuerst x86 und dann x64 (ab SWX 2018) (Microsoft Visual C++ 2013 Redistributable)
- \ PreReqs\VCRedist14/15/16\ vc_redist_x86/64.exe auch hier zuerst x86 und dann x64 (ab SWX 2018) (Microsoft Visual C++ 2015/2017/2019 Redistributable)

Alternativ können Sie die Versionen auch direkt bei Microsoft herunterladen unter:

<https://learn.microsoft.com/de-de/cpp/windows/latest-supported-vc-redist>

In diesem Artikel werden die Downloadlinks für die neuesten Versionen von Visual C++ Redistributable Paketen aufgeführt.

<https://support.microsoft.com/de-de/topic/aktuelle-unterst%C3%BCtzte-downloads-f%C3%BCr-visual-c-2647da03-1eea-4433-9aff-95f26a218cc0>

Visual C++ Redistributable Package und .NET Framework x.x sind nicht nur für die SOLIDWORKS Kernprodukte, sondern für alle SOLIDWORKS Produkte erforderlich. Neueste unterstützte Visual C++ Redistributable Downloads

In diesem Artikel werden die Downloadlinks für die neuesten Versionen von Visual C++ Redistributable Paketen aufgeführt.

[Neueste unterstützte Visual C++ Redistributable-Downloads | Microsoft Learn](#)

Eindeutige ID: #1656

Verfasser: n/a

Letzte Änderung: 2024-06-14 12:38