

# Netzwerk-Lizenzierung

## Reihenfolge SOLIDWORKS PDM Lizenzen (S-067067)

**SOLIDWORKS**

**PDM**

**Modul:**

**Standard & Professional**

**Gültig für:**

**Versionsübergreifend**

**Stand:**

22.12.2022

In welcher Reihenfolge werden meine SOLIDWORKS PDM Lizenzen verwendet, wenn diese aus Prozessor-Lizenzen (PSL) und einzelnen Client-Lizenzen (Viewer, Contributor, CAD Editor) bestehen?

Wenn mehrere Lizenztypen (CAD-Editor, Contributor Viewer und PSL) auf dem SNL-Server verfügbar sind, gelten die folgenden Regeln in PDM (wenn die erste Lizenzoption „a“ nicht verfügbar ist, wird versucht, Option „b“ zu verwenden usw.):

Anmeldung über EPDM CAD Editor Client:

- a. Suche nach Editor Lizenz.
- b. Suche nach PSL Lizenz.

Anmeldung über PDM Contributor Client:

- a. Suche nach Contributor Lizenz.
- b. Suche nach PSL Lizenz.

Anmeldung über PDM Viewer Client:

- a. Suche nach Viewer Lizenz.
- b. Suche nach PSL Lizenz.

Anmeldung über den PDM Web-Legacyclient:

- a. Suche nach Contributor Lizenz.
- b. Suche nach Editor Lizenz.
- c. Suche nach PSL Lizenz.

Anmeldung über PDM Web2 Client:

Bei Verwendung der Web Lizenzoption:

- a. Suche nach Contributor Lizenz.
- b. Suche nach Editor Lizenz.
- c. Suche nach PSL Lizenz.

Bei Verwendung der Viewer Lizenzoption:

- a. Suche nach Viewer Lizenz.
- b. Suche nach PSL Lizenz.

Weitere Regeln

A. Für die Anmeldung bei einem einzelnen Tresor wird eine Lizenz für jedes einzelne Client-System verwendet, das angemeldet wird.

B. Für die Anmeldung bei einem einzelnen Tresor über eine andere gleichzeitige Profil-/Terminalsitzung im gleichen Client-System wird eine zusätzliche Lizenz verwendet.

C. Für die Anmeldung bei mehreren Tresoren auf demselben SQL-Server wird keine zusätzliche Lizenz verwendet, wenn derselbe Anmeldename desselben Client-Systems verwendet wird.

D. Für die Anmeldung bei mehreren Tresoren auf verschiedenen SQL-Servern wird bei Verwendung desselben SNL-Servers keine zusätzliche Lizenz verwendet, wenn derselbe Anmeldename desselben Client-Systems verwendet wird.

E. Bei der Abmeldung von Tresoren wird die Lizenz erst freigegeben, wenn sich derselbe Benutzer im

# Netzwerk-Lizenzierung

selben Client-System von allen Tresoren abmeldet.

F. Für die Anmeldung bei einem replizierten Tresor wird die Lizenz vom selben SNL-Server verwendet, der für den Tresor festgelegt ist, unabhängig davon, über welche Website Sie sich anmelden.

G. Für die Anmeldung über den Web-Client wird eine Lizenz pro Internet Explorer-Sitzung verwendet.

H. Für die Anmeldung über den Web2-Client wird eine Lizenz pro Webbrowser-Sitzung verwendet.

I. Eine ausgecheckte Lizenz von einem Thick-Client wird automatisch nach zwei Stunden Inaktivität bzw. nach 10 Minuten Inaktivität von einem Web-Client freigegeben. Der Standard-Lizenz-Timeout kann über die SNL-Optionsdatei gesteuert werden.

J. Verwenden Sie eine SNL-Optionsdatei, um bestimmte Lizenztypen für eine Client-Workstation zu reservieren.

Eindeutige ID: #1594

Verfasser: n/a

Letzte Änderung: 2022-12-22 11:01